Geheugenmodel:

Als een programma wordt opgestart, wordt door het operatiesysteem INIT opgestart.

INIT regelt geheugen voor het programma en geeft het programma een programma-ID = PID.

Het geheugen bestaat uit 2 onderdelen de HEAP en de STACK.

De STACK wordt gebruikt om de voortgang van het programma te waarborgen.

Variabele die op dat moment worden gebruikt, worden opgeslagen in de STACK.

Het principe van de STACK is LIFO = ‘last in first out’.

De STACK lijkt op een stapel pallets. STACK = stapel.

In de HEAP staat alles wat het programma niet direct nodig heeft.

Als een programma een methode of variabele nodig heeft dan haalt hij hem uit de HEAP en plaatst hem in de STACK.

Alles wat draait gaat in de STACK

$mentor = new Docent("gft","wilco van der grift","gft@mboutrecht.nl",54,"man");

$mentor is een object van type docent.

De ‘new’ creëert het object door de constructor aan te roepen.

Het object wordt aangemaakt in de STACK.

$mentor moet weten waar het object staat in het geheugen dus hij ontvangt het begin adres van het object en dat heet een reference.

Dit wordt gedaan door de constructor.

Dus een object zoals $mentor heeft altijd een reference en een reference is het begin adres van het bijbehorende adres.